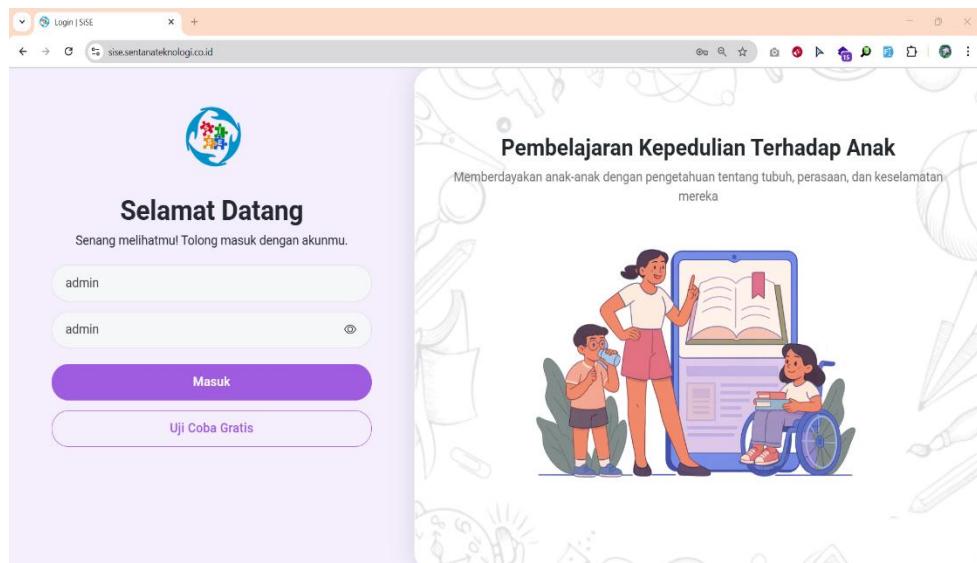


PANDUAN PENGGUNAAN SISE

1. Halaman Awal

Pada halaman awal silahkan login dengan username dan password



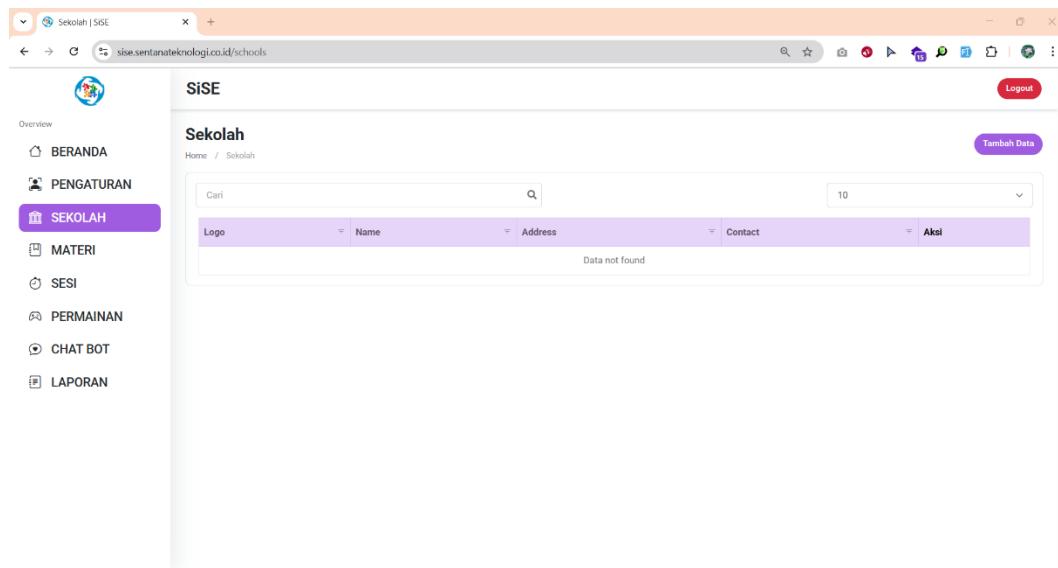
2. Halaman Dashboard

Setelah login maka akan muncul halaman dashboard dimana ada beberapa menu seperti gambar di bawah ini :

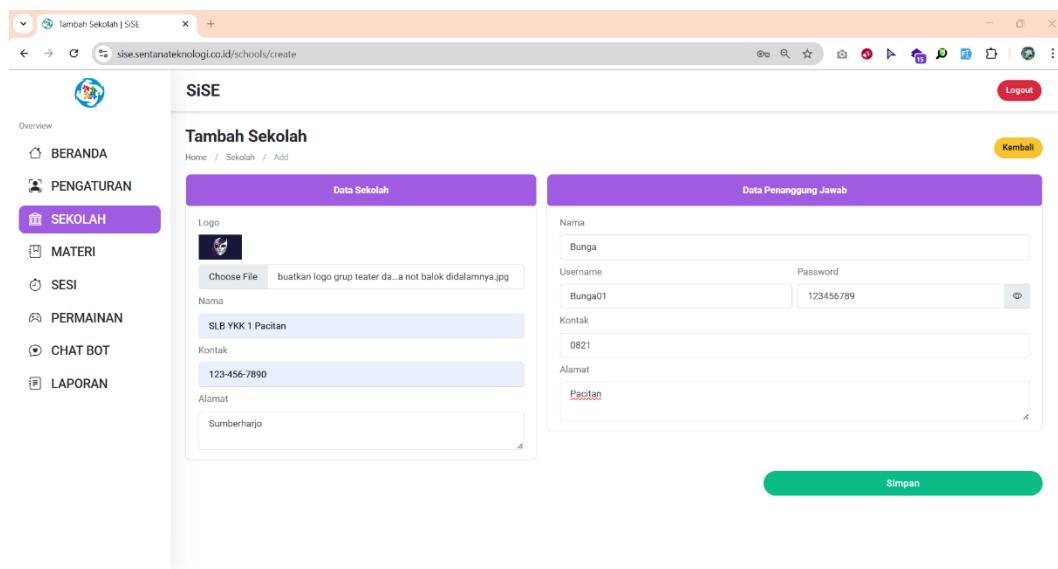


3. Menu Sekolah

Tampilan menu sekolah seperti gambar di bawah ini :



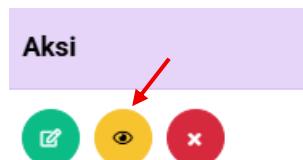
- Untuk menambah data sekolah silahkan klik icon “Tambah Data” di pojok kanan atas
- Setelah diklik maka akan muncul halaman seperti gambar di bawah ini :



- Isikan seluruh data sesuai data sekolah kemudian klik simpan. Setiap sekolah akan memiliki 1 akun admin yang dapat digunakan untuk mengatur sesi game, memasukkan data siswa, serta melihat laporan hasil mengerjakan siswa.

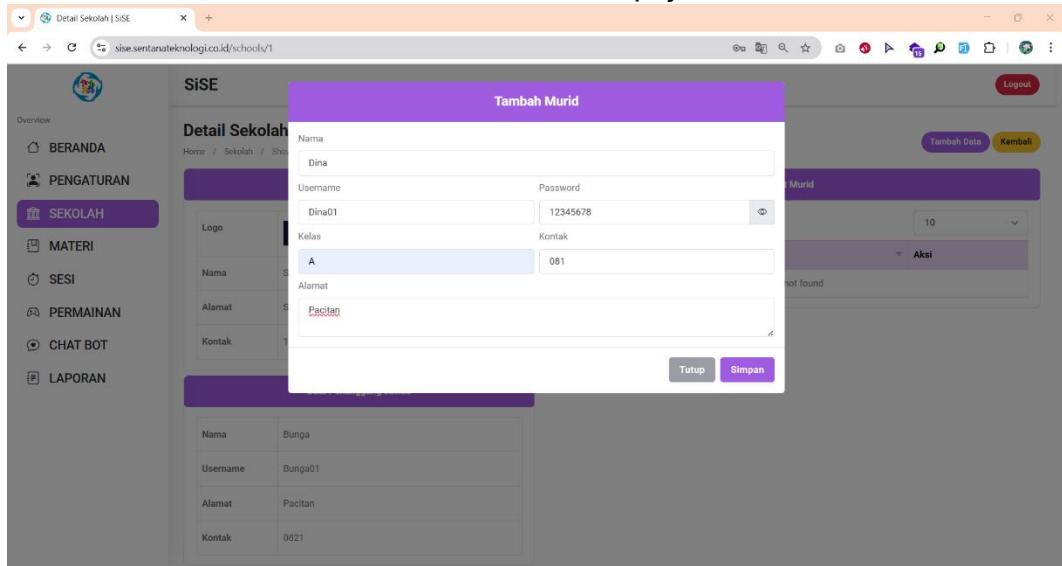
- Jika data berhasil tersimpan maka tampilan halaman SEKOLAH menjadi seperti gambar di bawah ini:

- Untuk menambah **Data Siswa**, pada kolom Aksi silahkan klik logo mata berwarna kuning.



- Kemudian akan muncul halaman detail sekolah seperti gambar di bawah ini :

- Kemudian klik icon “Tambah Data” di pojok kanan atas.

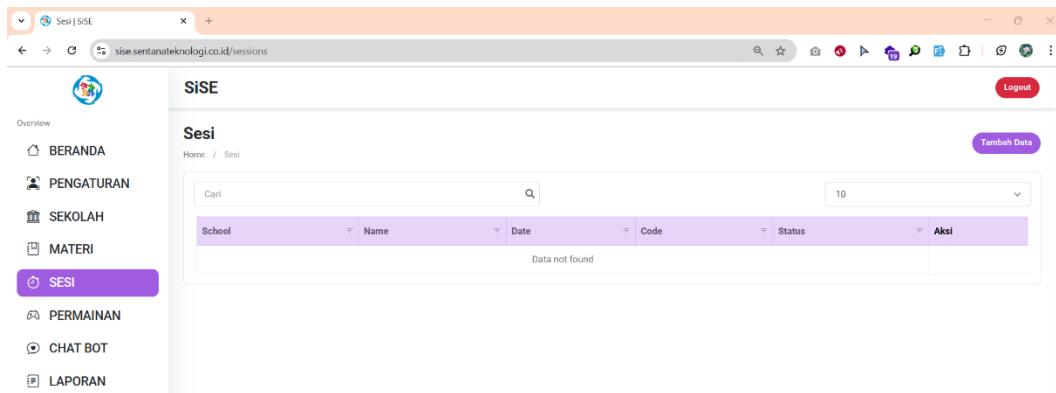


- Isi kolom sesuai data siswa. Dan jika sudah klik simpan. Nama, Username dan Password adalah kolom yang wajib di isi. Sedangkan untuk kelas, kontak, dan alamat sifatnya opsional, boleh di isi dan boleh juga di kosongi.
- Jika data siswa berhasil disimpan maka akan muncul seperti gambar di bawah ini :

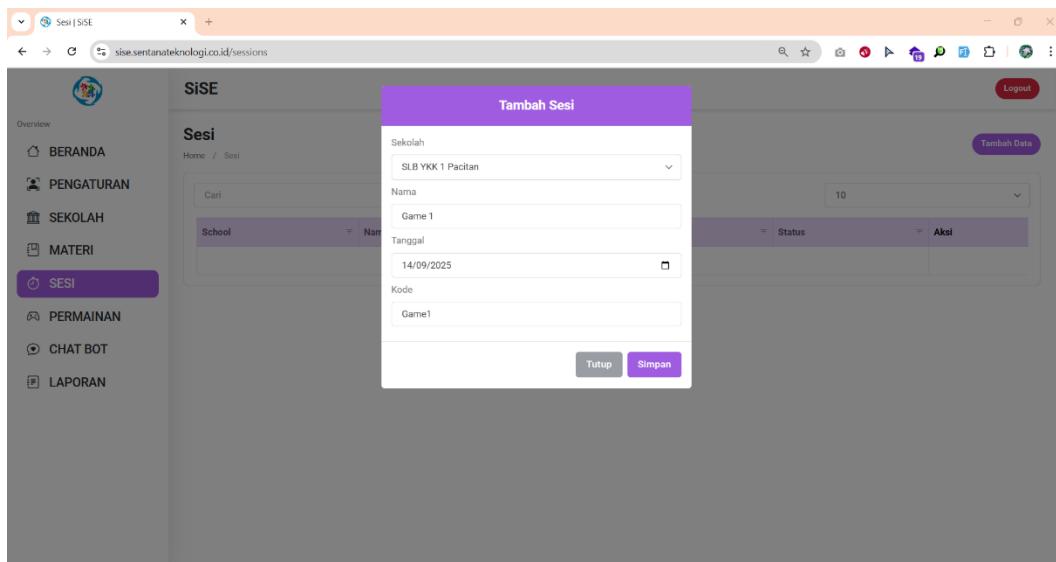
Name	Class	Aksi
Dina	A	

4. Membuat Sesi Game

- Pada Halaman dashboard silahkan pilih menu “SESI”, maka tampilannya akan seperti gambar di bawah ini :



- Untuk menambahkan sesi silahkan klik “Tambah Data” di pojok kanan atas.



- Setelah itu isi formnya mulai nama sesi, tanggal, dan kode yang akan digunakan dalam game. Kode diisi bebas sesuai keinginan. Jika sudah klik Simpan

- Jika data sesi sudah tersimpan maka tampilannya akan seperti berikut :

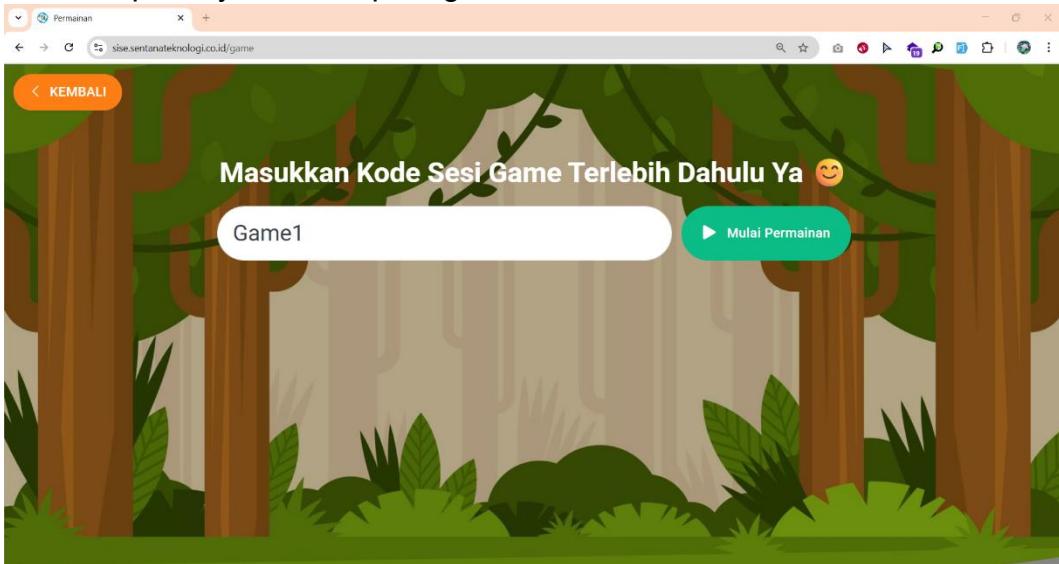
School	Name	Date	Code	Status	Aksi
SLB YKK 1 Pacitan	Game 1	14-09-2025	Game1	Aktif	

Game session created successfully.

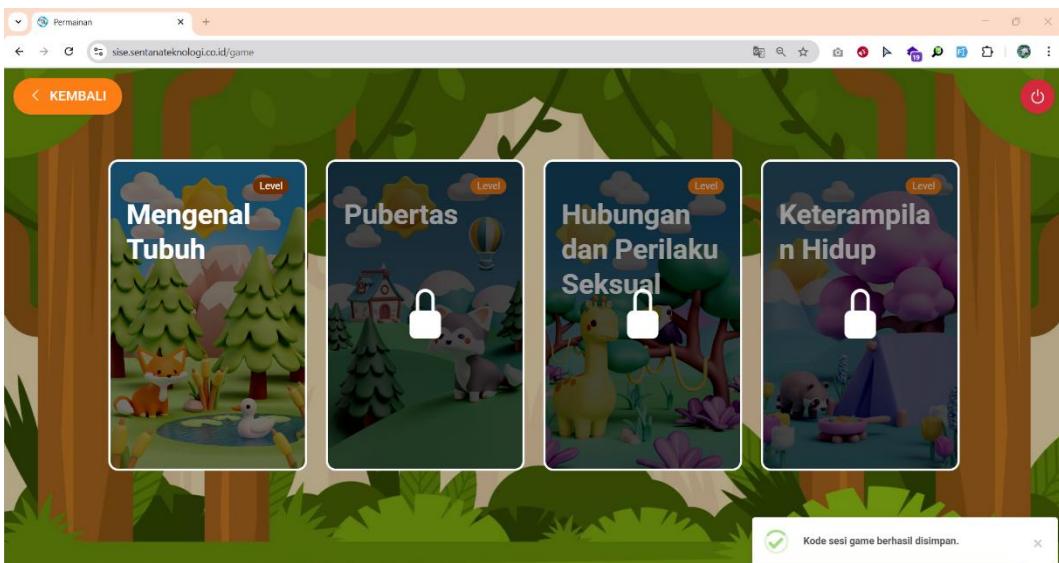
- Masing-masing sekolah dapat membuat lebih dari satu sesi. Sesi berfungsi untuk menandai kapan sekolah mulai melakukan tes ataupun simulasi permainan. Apabila sesi tersebut ber status aktif maka sesi tersebut dapat digunakan terus-menerus, namun apabila tidak aktif maka sesi tersebut tidak akan dapat digunakan.

5. Menu Permainan

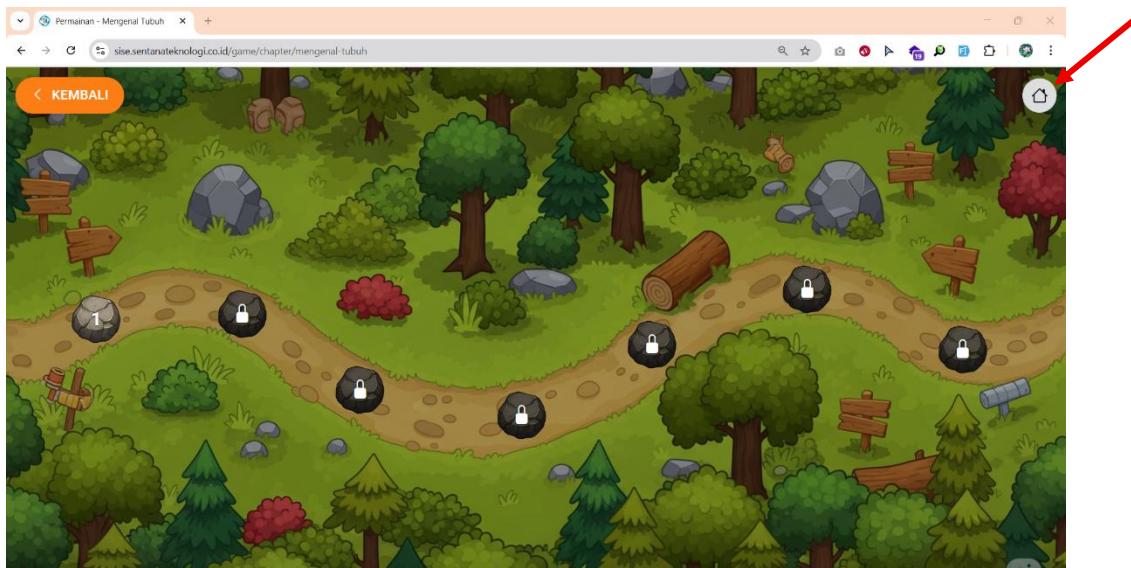
- Pada Halaman dashboard silahkan pilih menu “PERMAINAN”, maka tampilannya akan seperti gambar di bawah ini :



- Masukkan kode yang sudah dibuat pada menu “SESI”.
- Jika kode sesuai maka akan masuk ke dalam game.



- Disini terdapat 4 sub materi game yaitu “Mengenal Tubuh”, “Pubertas”, “Hubungan dan Perilaku Seksual”, serta “Keterampilan Hidup”.
- Pada masing-masing sub materi terdiri dari 7 level seperti yang terlihat pada gambar di bawah ini.
- Untuk membuka sub materi kedua maka harus menyelesaikan terlebih dahulu seleuruh level (7 level) yang ada pada sub materi pertama.
- Apabila level ke-7 pada sub materi pertama telah selesai dikerjakan, klik tombol “Home” yang ada di pojok kanan atas untuk menuju ke sub materi kedua.
- Dan begitu pula seterusnya.



- Di bawah ini adalah salah satu contoh tampilan game. Pada setiap soalnya akan dilengkapi dengan instruksi suara, gambar, dan juga text. Untuk instruksi suara pada soal dapat di putar kembali dengan cara menekan tombol sound yang ada di pojok kanan atas yang tersedia pada setiap soalnya.

A screenshot of a game level titled "Mengenal Tubuh - Level - 1". The main task is "Tarik bagian tubuh ke aktivitas yang sesuai." (Drag the body part to the activity that matches). There are two categories: "Berjalan, Berlari dll" (Walking, Running, etc.) and "Memegang" (Holding). Below these categories are dashed boxes for dragging. Under "Berjalan, Berlari dll" is an illustration of two feet. Under "Memegang" is an illustration of a hand. In the top right corner of the game area, there is a small speaker icon with a red arrow pointing to it, indicating that there is audio associated with this task. The background shows a forest scene with trees and rocks.

6. Menu Materi

- Berikut ini adalah tampilan menu MATERI :

The screenshot shows a web browser window for 'sise.senantateknologi.co.id/lessons'. The left sidebar has a purple 'MATERI' button highlighted. The main area is titled 'Pelajaran' and shows six video lessons:

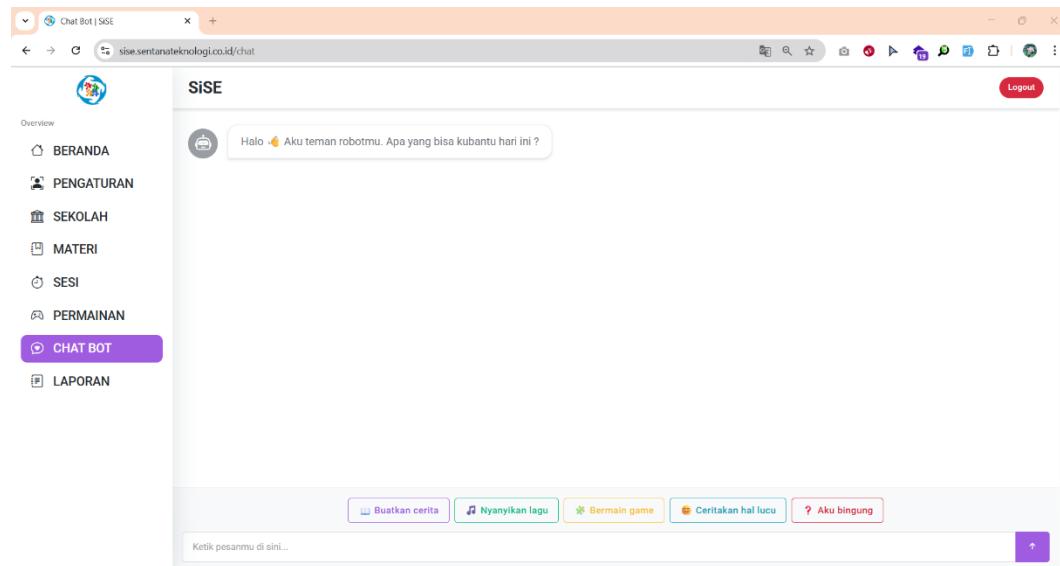
- 1. Bagian Tubuh dan Fungsinya
- 2. Privasi Tubuh: Boleh & Tidak Boleh
- 3. Sentuhan Baik vs Sentuhan Buruk
- 4. Bahaya fisik dan emosional
- 5. Anatomi Perempuan
- 6. Sentuhan Baik vs Sentuhan Buruk

- Menu ini berisi materi-materi yang bisa dipelajari oleh siswa sebelum mengerjakan soal.
- Untuk memutar materi silahkan klik tombol Play.

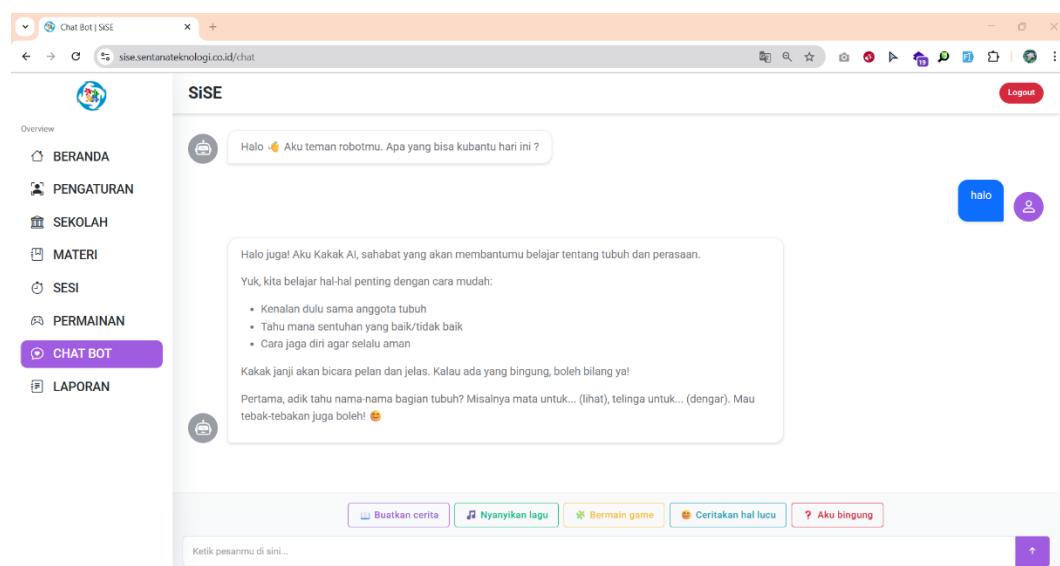
The screenshot shows a video player window for the first lesson, 'Bagian Tubuh dan Fungsinya'. The video frame shows two children at a playground. Below the video, the title 'Bagian Tubuh dan Fungsinya' is displayed.

7. Menu Chat Bot

- Tampilan menu Chat Bot seperti gambar di bawah ini :



- Siswa dapat langsung menuliskan pertanyaan seputar materi pada kolom chat yang telah tersedia.

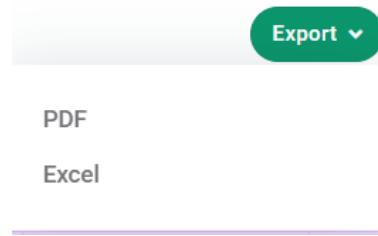


8. Menu Laporan

- Tampilan menu laporan seperti gambar berikut ini :

The screenshot shows the SiSE Report page. On the left, there is a sidebar with icons for Overview, BERANDA, PENGATURAN, SEKOLAH, MATERI, SESI, PERMAINAN, CHAT BOT, and LAPORAN. The LAPORAN icon is highlighted with a purple background. The main area has a title 'Report' and a search bar. Below it is a table with columns: Murid, Durasi Tugas, Kategori 1, Kategori 2, Kategori 3, Kategori 4, Total Skor, and Aksi. One row is shown for 'Dina'. At the top right, there are 'Logout', 'Export', and 'Filter' buttons. A dropdown menu for 'Export' is open, showing options for PDF and Excel.

- Pada halaman awal ini ditampilkan rekap skor yang didapatkan siswa dalam mengerjakan soal.
- Pada pojok kanan atas terdapat icon Export dan Filter.
- Icon Export berisi pilihan untuk mendownload hasil laporan dalam bentuk format Excel atau PDF.



- Icon Filter berfungsi untuk menampilkan data laporan berdasarkan sekolah ataupun tanggal

The screenshot shows the Report page again. A date range filter 'dd/mm/yyyy' is applied from '01/01/2023' to '31/12/2023'. A dropdown menu for 'Pilih Sekolah' is open, showing 'SLB YKK 1 Pacitan' as the selected option. The table below shows the same data as the first screenshot, with one row for 'Dina'.

- Untuk melihat detail dari skor siswa dapat dilakukan dengan memilih icon mata yang terdapat pada kolom aksi



- Nantinya tampilan dari halaman detail nya adalah seperti di bawah ini

SiSE

Logout

Detail Report

Home / Report / Detail

Data Siswa

Nama	Dina
Kelas	A
Username	Dina01
Alamat	Pacitan
Kontak	081

Sesi Permainan

Semua Sesi **Tampilkan**

SESI - Game 1

Progress 0 / 29 (29 remaining)	Total Points 0	Time Spent 00:00:00													
BAB 1 - Mengenal Tubuh															
LEVEL	1	2	3	4	5	6	7								
SOAL	1	2	3	1	2	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
POIN	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SUBTOTAL	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTAL	0 POIN														

Progress 0 / 29 (29 remaining)	Total Points 0	Time Spent 00:00:00															
BAB 2 - Pubertas																	
LEVEL	1	2	3	4	5	6	7										
SOAL	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5
POIN	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SUBTOTAL	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTAL	0 POIN																

- Pada halaman ini juga tersedia fitur filter dan download hasil laporan dalam bentuk pdf dan excel.

Detail Report

Home / Report / Detail

Data Siswa

Nama	Dina
Kelas	A
Username	Dina01
Alamat	Pacitan
Kontak	081

Sesi Permainan

Semua Sesi

A screenshot of a web-based reporting system. At the top right, there are two buttons: 'Export' (highlighted with a red box) and 'Kembali'. Below this, the page title is 'Detail Report' with a breadcrumb trail: Home / Report / Detail. The main content area has a purple header 'Data Siswa' containing five data points: Nama (Dina), Kelas (A), Username (Dina01), Alamat (Pacitan), and Kontak (081). Below this is another purple header 'Sesi Permainan' with a dropdown menu set to 'Semua Sesi' and a 'Tampilkan' button. The entire screenshot is framed by a red border.

- Menu filter berfungsi untuk menampilkan data laporan berdasarkan sesi yang ada pada masing-masing sekolah.